Resumo das funções do portugol

Escreva = A função escreva possui a estrutura **escreva(“qualquer coisa”).** Essa função exibe uma mensagem na tela.

Leia = A função leia possui a estrutura **leia(qualquer\_coisa)**. Essa função permite o usuário digitar algo(se anteriormente a função escreva tenha sido usada) e salve a informação que o usuário forneceu em uma variável.

Se = A função se possui a estrutura **se (alguma coisa){faça alguma coisa}** Nessa função, dentro dos parênteses, os sinais >, <, >=, <=, != e == podem ser usados para definir alguma lógica. Já as {} são usadas para o que será feito se o que o que estava em parênteses for cumprido.Ex: **se(x>=1){**

**escreva(“Oi”) }**

senão se = essa função tem a mesma propriedade da função se, mesma estrutura e características. Entretanto, deve ser usada após a função se e antes da função senão.

Senão: essa função age junto da função se, se nenhuma condição foi atendida antes do senão, ela será atendida no senão. A estrutura do senão é levemente diferente da função se, sua estrutura é: **senão{alguma coisa}.** Ou seja, não possui os parênteses.

Enquanto = essa função basicamente permite que um pedaço do seu código seja repetido várias vezes até que uma determinada condição seja atendida. A estrutura dessa função é:

**numero = 0 aqui está a sua variável**

**enquanto (numero<=10){ dentro dos parênteses está a condição que precisa ser atendida para o laço encerrar**

**escreva (“numero: “, numero) aqui serve para exibir para o usuário**

**numero = numero + 1 isso é o que permite a variável ser alterada.**

Para = essa função é semelhante a função enquanto, a diferença é que ela permite outros tipos de lógica. Vamos a estrutura.

**para (numero = 0; numero<= 10; numero++){**

**escreva(numero)**

**vamos a alguns detalhes. numero = 0, isso define o inicio da contagem**

**numero <=10, isso define o final da contagem**

**numero++, isso define a forma que a contagem será feita, nesse caso adicionando 1. Então se eu alterar essa estrutura para numero = numero + 2. Será exibido de 2 em dois (0,2,4,6,8,10) e assim por diante.**

**Vamos a alguns detalhes a mais:**

**Real = permite definir variáveis de números decimais**

**Inteiro = variáveis de números positivos e negativos sem ponto**

**Cadeia = nomes, palavras**

**Logico = verdadeiro e falso**

**\n = permite que na hora da exibição uma linha seja pulada (é pra deixar o código legível)**

**-- = permite na contagem (função para) contar de forma decrescente.**

**++ = mesma coisa que o --, mas de forma crescente.**